

LA CONSTRUCCIÓN Y PROGRAMACIÓN DE INVENTOS ROBÓTICOS ES EL IDIOMA INDISPENSABLE PARA EL ÉXITO DEL MAÑANA



T-Box Robotics fomenta el desarrollo lógico-matemático y la creatividad mediante el uso de diversas tecnologías de robótica, a través de proyectos educativos innovadores, diseñados según la edad del estudiante.

T-Box Robotics es una solución educativa completa que incluye:

- Material curricular.
- Capacitación y apoyo en el área de robótica desde Parvularia hasta 12º grado.
- Equipamiento y software (si es requerido).

T-Box Robotics facilita mejores experiencias de aprendizaje para los estudiantes usando el enfoque STEAM: Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas. Fortalece a la vez el Pensamiento Computacional, cuando los alumnos formulan los problemas de manera lógica que les permite analizar, simular y resolver los retos utilizando tecnología.

Durante las clases los estudiantes diseñan y programan inventos robóticos usando piezas de construcción, motores, sensores y aplicaciones accesibles desde sus computadoras, tabletas o móviles.

T-Box Robotics trabaja con la metodología de aprendizaje por proyectos, a través de la estrategia didáctica **T-Box**:



Investiga



Explora



Construye



Aplica



Beneficios del Programa de Robótica Educativa de T-Box:

- Potencia la creatividad del estudiante mediante la exploración y la resolución de problemas.
- Fomenta el trabajo en equipo, compartiendo conocimientos y respetando otros puntos de vista.
- Incentiva el pensamiento crítico para identificar objetivos clave y planificar cómo lograrlos.
- Permite la aplicación práctica de la teoría aprendida en el aula.

Los beneficios se concretan a través del diseño y programación de inventos robóticos:



Se crea el modelo



El modelo se programa



El modelo interactúa con el entorno

Los materiales educativos están disponibles desde la plataforma educativa de **T-Box**.



• Actividades prácticas



• Guía del docente



• Archivos de trabajo



• Demostraciones



• Mini - enciclopedia o sitio web

Tecnologías de robótica disponibles:

Bee-Bot / Blue-Bot: Preescolar(4 años+)

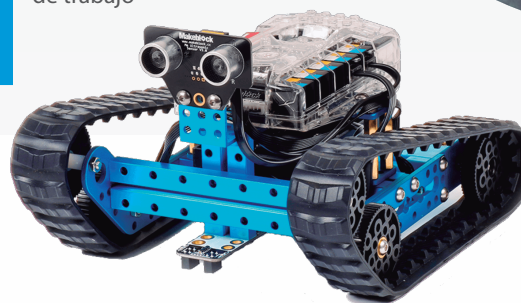
Con la tecnología Bee-Bot los estudiantes programan una abeja robot para completar retos. Esta es una herramienta amigable que facilita el proceso de aprendizaje de secuencias, estimaciones, direccionalidad, ubicación espacial y resolución de problemas.

Robótica WeDo: 1° a 3° grado

Los estudiantes conocen el fascinante mundo de la construcción y la programación de robots. Esta tecnología utiliza piezas de Lego y dispositivos electrónicos como motores y sensores para crear modelos según el proyecto a desarrollar.

Makeblock Ranger: 4° a 6° grado

Esta tecnología incluye sensores de luz, sonido, ultrasonido, seguidor del línea, giroscopio y temperatura. Con cada sensor se pueden realizar muchos experimentos y conectar temas del plan de estudios. Los motores y engranajes incluidos en el kit permiten crear diferentes tipos de mecanismos para lograr el movimiento de los modelos creados.



Robótica Lego Mindstorms EV3: 7° grado +

La tecnología Lego EV3 permite que los estudiantes creen gran variedad de modelos robóticos para resolver los problemas planteados. También aplican su pensamiento crítico y las herramientas tecnológicas para construir soluciones a diversos desafíos.

Robótica Arduino: 7° grado +

Esta tecnología de "hardware abierto" representa una iniciativa para desarrollar proyectos de robótica más flexibles y accesibles para las instituciones educativas.

Robotics Studio: 9° grado a 12°

Con la tecnología de Microsoft Robotics Developer Studio 4 se facilita la programación de modelos robóticos de forma real y virtual.

NOTA: Verificar los requerimientos técnicos de equipo y software con su especialista T-Box.

programa ahora >
la conquista del futuro



www.tboxplanet.com



www.facebook.com/tboxplanet



info@tboxplanet.com



[@tboxlabs](https://twitter.com/tboxlabs)